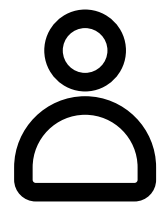


Les Parrains du Numérique



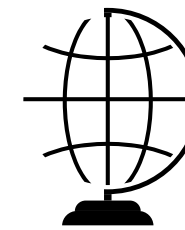
Porteur de Projet

35 ans, 2 enfants, Diplômé
BPJEPS Loisirs Tous Publics,
joueur Rainbow Six : Siege &
Escape From Tarkov



Mon Parcours

Après 4 ans en tant qu'AVS et
10 ans en tant que directeur
d'Accueil Collectif de Mineurs,
ma place dans le quotidien des
citoyens en devenir m'a permis
de prendre la mesure des
transformations
générationnelles induite par
notre environnement
médiatique

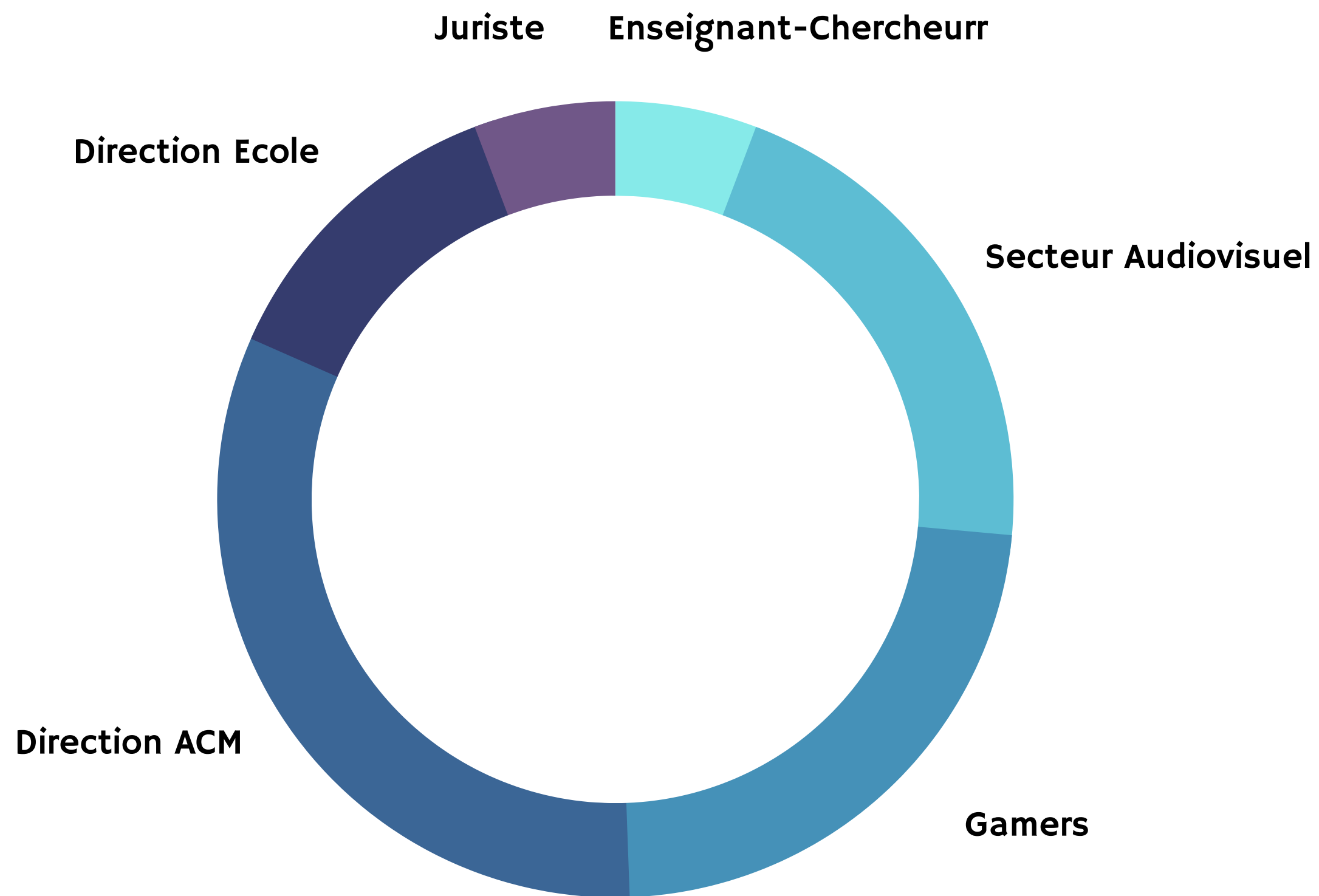


Mon constat et ma vision

Dans un monde où il y a autant
d'informations, on ne peut pas
avoir toutes les réponses. Mais
on peut accompagner les
générations futures, dans un
environnement où les outils du
numérique apportent autant de
de risques que de nouvelles
ressources pour s'exprimer,
apprendre, rencontrer et
s'épanouir.



Notre Équipe



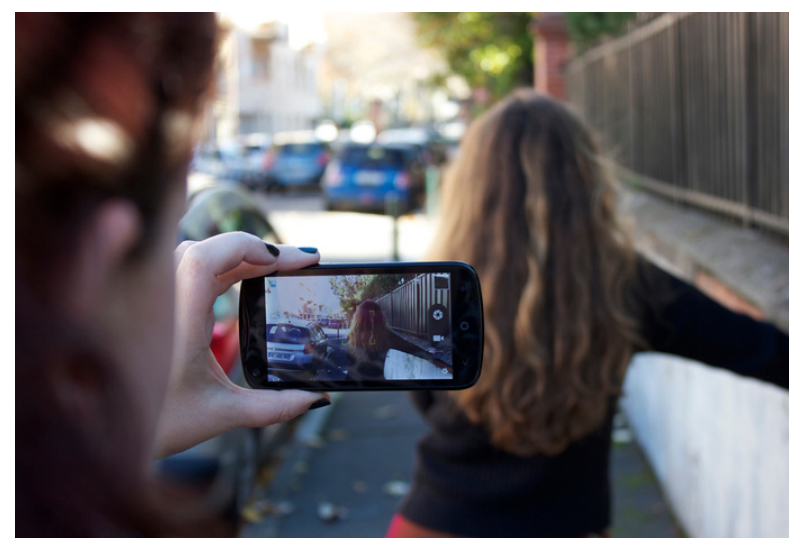
45 Bénévoles

Sensibiliser aux influences de notre environnement médiatique



Réseaux Sociaux

Permettre de mieux appréhender comment les normes véhiculées par les réseaux sociaux influent sur nos comportements



Education à l'image

Apprendre à décrypter les informations pour mieux en discerner le degré de fiabilité



Orientation Professionnelle

Valoriser les compétences sociales et professionnelles développées par les gamers dans l'espace virtuel

Champs d'action

FORMATION

Prendre la mesure de l'influence des médias avec des données chiffrées

Distinguer les problématiques qui prennent racine sur le temps familial ou sur le temps libre

Questionner la posture de l'animateur et du directeur dans son rapport au public

INTERVENTIONS COLLÈGES

Sensibiliser à l'influence des normes véhiculées par les réseaux sociaux

Education à l'image & au degré de fiabilités des informations

STAND ÉVÈNEMENTS

Espace Streamer Workshop :

- Infographie
- Sound Design
- Gaming & Montage Live

Animation conférence

Espace Gaming Collaboratif :

- 4 postes
- Mise en lien des compétences sur un serveur de jeu sécurisé

ORGANISATION STAGES

Découverte des métiers du cinéma et du jeu vidéo

- Infographie
- Montage vidéo
- Programmation
- Communication
- Préparation mentale Esport
- Initiation aux cascades

Projets phares : Atelier Parents - Enfants



Les rudiments

basés sur les travaux du
Psychiatre Serge
TISSERON

Sécurité affective

discussion autour de la notion
de sécurité affective, en
partant d'exemple vécus à la
maison ou dans les milieux
scolaire et périscolaires, pour
ensuite faire le lien avec les
émotions vécues en lien avec
les temps devant les écrans

Approche par le jeu

Tous les prochains
ateliers sont abordés à
travers des jeux

Bonnes & mauvaises influences

en partant de
l'expérience des
participants, puis en se
rapportant à des
références à de liens
établis entre loisirs réels
et loisirs virtuels

Projets de Famille

Encourager la réalisation
de projet collectif autour
des sujets que partagent
les familles, via les
réseaux sociaux,
l'utilisation d'une appli
partagée ou encore la
production de contenus



Volet Gaming : Team IRC

Accompagner les jeunes sur le terrain des jeux vidéos

ESPORT



Animation de compétitions et d'évènements

Accompagnement de structures communautaires développées par des jeunes de 16 à 15 ans

Valorisation des compétences mobilisées par les gamers

TRACKMANIA
RAINBOW SIX : SIEGE
ROCKET LEAGUE
VALORANT

GAMING COLLABORATIF



Soutien de collectifs de joueurs sur le plan administratif et organisationnel

Elaboration d'une code de conduite en concertation avec le collectif

Développement de liens avec notre réseau de partenaires

"RP"

Valorisation des compétences d'écriture et d'improvisation mobilisée par les joueurs dans l'univers du "Role Play"

Développement d'un partenariat avec le Théâtre de La Plume à Montpellier



Projets phares :

SAFE SHOW



Perspectives d'Avenir

Développement du concept de Centre de Loisir Numérique

sur le territoire de
Département de l'Hérault

Conception d'un Jeu Vidéo

dans le prolongement
des actions de
prévention à
destination des
collégiens

Elargissement du champ d'action de l'association

et de sa dimension
d'inclusion numérique
aux publics concernés
par l'isolement

Nos Partenaires



Esport Pro

- Approche pédagogique de l'Esport
- Maîtrise de l'environnement Esport
- Organisation d'évènement



Métiers de l'Image

- Education à l'image
- Découverte des métiers du Cinéma



Esport Amateur

- Approche locale et accessible de l'Esport
- Organisation d'évènement



Prévention

- Accompagnement à la parentalité
- Outils de sensibilisation



Formation

- BAFA / BAFD / BPJEPS
- Orientation professionnelle



Fédération Esport

- Supports de développement pour les structures Esport
- Lien entre éditeurs, promoteurs et joueurs



Prévention

- Orientation en ligne
- Professionnels accessibles sur les réseaux sociaux